**Комментарии по проведению дистанционного этапа ежегодного конкурса по олимпиадной робототехнике Робомарафон 2022-2023**

Дистанционный этап Конкурса проводится 14 января 2023 года

Конкурс проводится по направлениям Lego Digital Designer, Lego Wedo, Lego Mindstorms, Lego Spike, Arduino. В таблице указаны время начала и окончания Конкурса для каждого направления и адрес электронной почты для отправки работ на проверку.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Направление | Рассылка заданий наставнику | Начало конкурса | Окончание конкурса | Адрес электронной почты для отправки решений | Время отправки решений |
| Lego Digital Designer | 14.01.2023 не позднее 12-30 | 13-00 | 14-30 | robomarathon@gym42.ru | не позднее 23-55 14 января 2023 года |
| Lego Wedo | 14.01.2023 не позднее 7-50 | 8-30 | 10-00 | robomarathon@gym42.ru | не позднее 23-55 14 января 2023 года |
| Lego Mindstorms | 14.01.2023 не позднее 9-50 | 10-30  | 12-00 | robomarathon@gym42.ru | не позднее 23-55 14 января 2023 года |
| Lego Spike | 14.01.2023 не позднее 9-50 | 10-30  | 12-00 | robomarathon@gym42.ru | не позднее 23-55 14 января 2023 года |
| Arduino | 14.01.2023 не позднее 9-50 | 10-30 | 12-00 | robomarathon@gym42.ru | не позднее 23-55 14 января 2023 года |

Требования к проведению дистанционного этапа Конкурса:

* + - Все задания команда учащихся должна выполнять самостоятельно, без помощи наставника, педагога, родителя и т.д.
		- На протяжении всей работы необходимо осуществлять съемку рабочей зоны учащихся на любую камеру (камера ноутбука, внешняя web-камера, камера телефона или другая). При проведении записи необходимо разместить в кадре часы. Запись необходима для проверки самостоятельности выполнения заданий.
		- В качестве проверки работ жюри будет просматривать видео выполненных заданий. Наставник должен заснять каждое выполненное задание.
			* В направлениях Lego Mindstorms и Lego Spike наставник снимает 2 попытки. При проведении съемки каждой из попыток необходимо проверить, чтобы в кадре был виден капитан команды (название команды должно быть указано на бейдже), робот, стартовая обстановка для решения задачи, часы. Капитан команды в кадре включает выполнение программы, загруженной в модуль, отходит от робота на расстояние, не меньшее 1 метра. После завершения попытки капитан команды забирает робота с поля.
			* В направлении Lego Wedo наставник снимает 1 попытку. При проведении съемки необходимо проверить, чтобы в кадре был виден капитан команды (название команды должно быть указано на бейдже), собранная модель, часы. Капитан команды в кадре включает выполнение программ поочередно, озвучивая номер демонстрируемой задачи. После завершения демонстрации работы модели наставник крупным планом снимает экран компьютера с решениями задач. Задачи должны быть пронумерованы.
			* В направлении Lego Digital Designer наставник снимает 1 попытку. При проведении съемки необходимо проверить, чтобы в кадре был виден капитан команды (название команды должно быть указано на бейдже), собранная модель, часы. Капитан команды в кадре комментирует собранную модель и демонстрирует ее с разных сторон. Файл отправляется на проверку вместе с видео.
			* В направлении Аrduino наставник снимает 1 попытку. При проведении съемки необходимо проверить, чтобы в кадре был виден капитан команды (название команды должно быть указано на бейдже), собранная модель, часы. Капитан команды в кадре включает выполнение программ поочередно, озвучивая номер демонстрируемой задачи. Файл с решениями задач отправляется на проверку вместе с видео, задачи должны быть пронумерованы.
		- Команда имеет право прислать неполное решение задачи. В этом случае она получит не максимальное количество баллов за решение
		- Все задачи, которые выполнила команда участников, но процесс их выполнения не попал на запись рабочей зоны, засчитываться не будут. Во время выполнения заданий команда участников не должна использовать текстовые записи, любые сетевые ресурсы, любые средства связи. Также если во время выполнения какой-либо задачи учащимся будут помогать из вне, баллы за все задания аннулируются.
		- Для проверки выполнения задач вам необходимо будет загрузить видео попыток на облачное хранилище. Для каждой команды должна быть создана отдельная папка с названием команды, в ней создана папка «Видео». В ней размещены файлы, название которых содержит название команды, номер задачи, номер попытки. Например, «Команда Х, задача 1, попытка 1».
		- Также в папку видео необходимо загрузить видеозапись рабочей зоны команды участников под названием «Запись рабочей зоны»
		- На проверку отправляются ссылки на облачное хранилище, в котором размещены все видео с конкурса. Адрес электронной почты для отправки ссылок: robomarathon@gym42.ru

Для направлений Lego Mindstorms и Lego Spike, могут потребоваться дополнительные ресурсы:

* + - Изолента или цветной скотч для нанесения меток на полу;
		- Сантиметровая лента или рулетка;
		- Игральные кости (2 штуки);
		- Пустые стандартные жестяные банки (330 мл), использующиеся для напитков (10 штук) или кубики высотой не менее 5 см;
		- Цветная бумага;
		- Скотч двусторонний или клей;
		- Бейджи с названиями команд;
		- Мячи для большого тенниса (3 штуки)